

# Félix Jely

Designer Graphique

mail : [felixjely@gmail.com](mailto:felixjely@gmail.com)

Téléphone : 06 95 85 04 31

voir mon site :

<https://www.felixjely.fr>

## Compétences

### Webdesign










Motion design – 3d

Édition – Édition augmentée





Game design

Applications AR – VR

### Logiciels

- After Effect 
- Photoshop 
- InDesign 
- Premiere Pro 
- Illustrator 
- Blender 
- Unity 
- Figma 
- Marvelous Designer 

### Programmation

- HTML CSS Javascript 
- Python 
- Processing 
- C# 

## Études

### 2020-2022

DNSEP en option de communication graphique à la Haute école d'arts du Rhin, à Strasbourg

### 2018-2020

DSAA design graphique et narration multimédia au lycée Jacques Prevert, à Boulogne Billancourt

### 2016-2018

BTS de design graphique numérique à l'école Estienne, à Paris XIII<sup>e</sup>

## Expériences Professionnelles

### 2021 – Stage

**Studio Double** (Bagnolet, 93), studio de design graphique et de signalétique.

Le studio a travaillé pour le 104, la Villette ou encore le CNAP.

#### Mes missions :

- Mise en place des contenus pour le site Bord d'œuvre, changement des styles du site et intégrations de script.
- Réalisation de documents imprimés pour une installation lors de l'évènement Whisky Live Paris 2021.

### 2019 – Stage

**Pôle Nord Studio** (Paris XVIII<sup>e</sup>), studio de design graphique, motion design

et développement web. Le studio a travaillé pour Safran, Antalis,

RMC Découverte ou encore Ubisoft.

#### Mes missions :

- Réalisation d'animations typographiques pour une vidéo de présentation pour le groupe Aéroports De Paris.
- Réalisation de modélisations 3D pour une vidéo de Xerox.
- Recherche créative et technique pour un vidéo mapping pour une adaptation théâtrale *des furtifs* de Damasio.
- Modification de style CSS sur un site du cabinet d'avocat Mazars.

### 2019

**Fondation Louis Vuitton** : production d'un *escape game* avec applications en Web et AR.

### 2017

**Festival Fame à la Gaîté Lyrique** : Création d'une web TV

- Réalisation de captations et montages d'interviews.
- Réalisation et déclinaison de *jingles*.

### 2017 – Stage

**Sisméo** (Paris XIII<sup>e</sup>), agence de webdesign. Elle a réalisé des sites pour

C'est qui le Patron ou météo France.

#### Mes missions :

- Intégration de contenus sur wordpress.
- Création de *mockup*.

# Conférences & tables rondes

**2023**

Participation au programme de rencontre *By machine of loving Grace* au Confort Mentale. J'ai ainsi réalisé une conférence pour présenter mon travail de recherche sur les IA en design graphique réalisé en DNSEP à la HEAR.

**2022**

Participation à des tables rondes sur les enjeux numériques du design graphique dans les écoles d'arts à la biennale de design de Saint-Étienne. J'ai ainsi échangé avec les professeurs de design dédié au question numérique de différentes écoles.

**2021**

Participation à la biennale exemplaire à Toulouse. Biennale réalisée entre écoles d'arts autour d'éditions, d'ouvrages singuliers.

- Conférence/performance expliquant notre sélection d'éditions.
- Mise en place d'un système d'installation d'édition générative.

## Loisirs

- Sport (natation & running)
- Jeux-vidéo
- Histoire

## Langues

- Anglais (niveau courant)